

УЧЕНИКИ

9-12 лет



top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля
и бесплатно



геймификация
обучения



безопасная
среда



платформа
с упражнениями



обновленная
программа 2025



нейросети,
уникальное ПО,
3д принтеры,
оригинальные
Lego наборы

Малая компьютерная

академия

Программа обучения

1 курс

Старт в IT

Знакомство с компьютером, браузерами и поисковыми системами, документами и таблицами, создание презентаций. Изучение веб-дизайна, прототипирование сайта, создание лендинга и первого многостраничного сайта.

Робототехника и техника LEGO (EV3/51515/Spike)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн и управление поведением роботов посредством блочного программирования. Применение функциональных датчиков. Соревнования в прохождении трасс и лабиринтов.



3D-моделирование и виртуальная реальность (Tinkercad и CoSpaces)

3D-моделирование и создание объемных фигур – от простого персонажа до космолета. Разработка локации, наполнение её объектами. Последующий экспорт в VR. Презентация виртуальных проектов. Tinkercad + CoSpaces.

Разработка игр: Kodu

Создание собственной многоуровневой 3D-игры нахождение в Kodu. Презентация и защита проекта.

Игровой дизайн (GIMP)

Создание концепции дизайна собственной игры: меню, персонажей, фонов, ассетов и тайлов в различных стилях и техниках, знакомство с анимацией. Командный финальный проект: презентация дизайна игры.

Разработка игр – Junior (Construct 3)

Создание компьютерной игры в среде Construct 3. Разработка игровых сцен и дизайна элементов. Программирование персонажей и элементов. Изучение особенностей создания платформеров.

2 курс

UX/UI и прототипирование в Figma

Создание удобных, красивых и работающих цифровых продуктов — от мобильных приложений до веб-сервисов. Проектирование логики взаимодействия, сборка прототипов и превращение их в стильные макеты.

Веб-дизайн – Junior (HTML & CSS)

Разработка лендинга на HTML5 и CSS3. Добавление медиаконтента, работа с плагинами. Современные требования к веб-сайтам. Размещение сайта на хостинге.

Программирование на Python – Junior

Введение в программирование с изучением основных понятий: переменные, типы данных. Изучение синтаксиса условных и циклических конструкций, работа с ошибками и создание игры «Крестики-нолики».

Разработка игр — Middle (GODOT)

Теория геймдизайна и дизайна интерфейсов. Создание комплексного проекта в жанре «Платформер»; изометрической игры. Работа с TileMap, системой частиц, написание 2D-шейдеров.

Lego Pro (EV3/51515/Spike)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн с углублением в программирование поведения роботов с помощью Python. Применение функциональных датчиков. Проведение соревновательных испытаний.

Разработка игр с помощью Roblox Studio

Разработка собственных компьютерных игр с использованием Roblox Studio: создание мира компьютерной игры, разработка и реализация идеи. Создание игровой карты, анимация персонажа и эффектов, написание скриптов.

3 курс

Программирование микроконтроллера BBC Micro:bit

Создание полезных и интересных устройств на базе Micro:bit. Использование встроенного температурного датчика и радиомодуля. Подключение компонентов к плате. Создание игры на Micro:bit, DIY-проекты, работа с интернетом вещей, использование JavaScript при программировании платы Micro:bit.

Фотолаборатория (GIMP)

Особенности мобильной фотосъемки. Узнаем как получить фантастический кадр на смартфон. Практика по жанрам и стилям съемки. Цветокоррекция, ретушь и обработка фото в различных художественных стилях. Создание портфолио фоторабот.

Разработка сайтов на WordPress

Разработка сайтов на самой популярной и функциональной CMS. Выбор шаблона и редактирование сайта, управление страницами, работа с плагинами, создание и наполнение интернет-магазина. Командный проект: хакатон.

Цифровая архитектура – SketchUp

Проектирование панельного дома, моделирование сложных конструкций. Настройка эффектов. Знакомство с различными архитектурными стилями и моделирование в них.

“
ЗАНЯТИЯ ПРОХОДЯТ С ПРЕПОДАВАТЕЛЕМ, КОТОРЫЙ ЛЮБИТ СВОЙ ПРЕДМЕТ И ЗНАЕТ, КАК УВЛЕЧЬ СТУДЕНТОВ
”

Разработка приложений на Python – Middle

Знакомство с PyCharm и Debugger, программирование игровых приложений и чат-ботов. Использование библиотек и фреймворков Tkinter, PyGame для создания графических, визуальных и пользовательских интерфейсов. Создание графических игр и приложений.

Анимация и мультипликация

Создание анимационных роликов: разработка персонажей и локации, анимирование движений и действий. Добавление музыки и визуальных эффектов.

4 курс

Диджитал арт (Inkscape)

Знакомство с основными понятиями дизайна, роль цвета, формы и композиции в создании гармоничного образа. Разработка оригинального и запоминающегося логотипа, создание профессиональной визитки и стикерпака, которые можно будет использовать в социальных сетях и мессенджерах. Работа с текстом и разработка обложки журнала, создание паттернов и наложение на мокапы. По итогу курса студенты разработают брендбук, который включает в себя все элементы фирменного стиля.

Создание гаджетов на Arduino

Изучение микроконтроллера Arduino и его базовых элементов: платы, портов, подключений, контроллера. Работа с пьезоэлементами, потенциометрами. Разработка датчиков движения. Проекты курса: мини-пианино, рисующий робот, робот, реагирующий на движение.

Искусственный интеллект и большие данные (Python – Senior)

Разработка приложения искусственного интеллекта для распознавания текста и содержимого картинок. Разработка ботов для игр с ИИ. Программирование голосового ассистента и собственной криптовалюты. Создание интеллекта Deep Learning.

3D Game-продакшн (Blender)

Знакомство с 3D-моделированием на профессиональном уровне. Полигональное моделирование, наложение материалов, UV-развертка и текстурирование. Работа со скелетной анимацией, создание локации. Настройка и рендер сцены.

Разработка игр — Senior (Unreal Engine)

Изучение систем и возможностей Unreal Engine. Продвинутая теория геймдизайна, дизайна интерфейсов и ландшафта. Создание комплексных проектов в жанре паркур, First Person Shooter.

Медиалаборатория (CapCut)

Разработка сценариев для профессиональной съемки. Видеомонтаж: заголовки, титры, спецэффекты, обработка и синхронизация звука, добавление 3D-объектов и AR-эффектов.

5 курс

Визуальные эффекты

Создание всевозможных спецэффектов с помощью программы Blender, монтаж видео с футажом и анимированными 3D-моделями, работа с системами частиц.

Разработка игр – Senior (Unity)

Создание игр в различных и смешанных жанрах на движке Unity: 2D-платформер, 3D-гонка на выживание. Постобработка. Проектирование и разработка профессиональных приложений с дополненной реальностью на Unity. Знакомство с публикацией на Steam, Itch.io и VK Play.

Инновационные технологии (GyverKIT)

Проектирование на Arduino: создание метеостанции, системы автополива, проектирование системы безопасности. Прототипирование и удаленное управление, технология Face Tracking и создание прототипа умного дома.

Стартап и фриланс

Разработка и презентация идеи собственного стартапа на основе изученных в ходе курса практических кейсов. Погружение в процесс создания и управления бизнесом. Разработка и презентация бизнес-плана для инвесторов. Бизнес-форум стартапов.

“ ПРИМЕНЯЕМ ПРОГРЕССИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ: ИИ, НЕЙРОСЕТИ, РОБОТЫ БУДУЩЕГО ”



Восемь подходов к обучению в Малой Компьютерной Академии:

- 1 гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 2 обучение проводится в малокомплектных группах и на современном оборудовании
- 3 проектный подход – дети работают над проектами в командах, что развивает навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования и умение достигать поставленных личных и командных целей
- 4 практический результат – каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта
- 5 комплексная программа – всестороннее развитие ребенка
- 6 преподаватели-практики доносят материал в игровой форме
- 7 адаптивный подход – задания и темп усвоения материала может регулировать и преподаватель, и студент
- 8 инновации – уникальные онлайн-сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителю получать информацию об успехах ребенка

144 ак. часа за 1 год



17

лет на рынке



4,8

рейтинг
на Я. Картах



500+

филиалов в России



2 800

преподавателей



150 000

студентов



24 000+

ОТЗЫВОВ



Также доступно
онлайн-обучение

*данные действительны
на июль 2025 года